



Commission RESSOURCES HUMAINES & FINANCES

Saison 2018-2019

Actions de la commission : encadrement / gestion du salarié (contrat, suivi heures) ; gestion des comptes (paies, factures, ...) ; gestion des chèques de W-E / arbitres, déplacements particuliers, ... ; interfaces avec organismes étatiques, sociaux et candidats potentiels / besoins structurels ; membres C.A.

FINANCES

- Situation à l'équilibre pour l'année civile 2018 (+640.25€).
 - 3 Ressources principales : Subventions (32%), Hand-Partenaires (30%), Licences (30%),
 - 6 Postes de dépenses principaux : Déplacements (20%) dont 8500 € pour le bus du Club. Licences et engagement équipes (18%), Frais de Personnel (16%), Arbitrage (13%), Formations (7%), Achat de matériel (4%). +-
 - **Remerciements : ville de Pontarlier (toujours présente), sponsors (fidèles), Hand Partenaires (indéfectibles) et licenciés (toujours plus nombreux) !**
- Evolution des tarifs des licences suite aux ajustements des différentes catégories et augmentations subies provenant de FFHB (3 à 7% selon catégories), LBFCHB (+1% à +12% selon catégories) et CD25 (+3€).
- Le budget 2019 comparable à 2018 (135 k€) pour faire face aux défis organisationnels et sportifs à venir ... Même si un apport financier supplémentaire serait bien venu !!!

RESSOURCES HUMAINES

- Pérennisation poste de Frédéric Dubost malgré l'arrêt des subventions depuis 08/18
- Fonctionnement plus efficace dans les suivis mensuels : à maintenir ...
- Suivi avec services parapublics encore à optimiser ...
- Poursuite de notre politique de formation : prise en charge 'stages', accompagnements jeunes arbitres, ... BIEN.

Membre(s) : depuis juin 2014, Ludivine Maugery & Eric Chabeaux ; depuis juin 2017, Stephen Picard.

- Ludivine arrête : un grand MERCI pour son travail dans le domaine RH et son soutien globalement
- Eric prend du recul / fct° trésorier et reste au CA et dans la commission
- Stephen poursuit l'aventure ...





- Un renfort est nécessaire pour un fonctionnement 'optimum' ...

N'HESITEZ PAS A NOUS REJOINDRE !!!

